



# TOURNOI TECH-HOCKEY DU PARC TECHNO

## RÈGLEMENTS

DU LUNDI 30 AVRIL AU JEUDI 3 MAI 2012  
Stationnement arrière de l'INO (2740, rue Einstein)

---

### RÈGLEMENTS

Il est strictement interdit de modifier la composition d'une équipe pendant le tournoi à l'exception d'une blessure grave. Dans ce cas, la nouvelle composition devra être approuvée par l'organisation. Veuillez noter que chaque joueur participant accepte automatiquement les risques d'accidents et de blessures se rattachant à l'événement.

Les gestes suivants seront considérés comme étant des punitions mineures : bâton élevé, mise en échec mineure, mauvaise conduite, retenir et lancer frappé.

Voici les conséquences suivant les punitions mineures :

- Première punition : tir de pénalité accordé à l'équipe adverse;
- Deuxième punition : tir de pénalité accordé à l'équipe adverse;
- Troisième punition : tir de pénalité accordé à l'équipe adverse;
- Quatrième punition et plus : but automatiquement accordé à l'équipe adverse.

Après un but, l'équipe qui s'est fait compter reprend possession de la balle près de son but. Les joueurs de l'équipe adverse doivent garder une distance minimum de deux longueurs de bâton et le jeu recommence après qu'une première passe soit effectuée seulement. Les lancers au but seront refusés à la remise en jeu.

Il y a hors-jeu lorsque la balle sort du terrain. L'autre équipe reprend alors possession de la balle à l'endroit où la balle est sortie. Les joueurs opposés doivent garder une distance minimum de deux (2) longueurs de bâton et le jeu recommence après qu'une première passe ou qu'un lancer au but soit effectué.

Aucun lancer frappé.

Les joueurs peuvent changer avec le joueur substitut à tout moment.

En cas d'absence d'un joueur ou plus, l'équipe aura quand même la chance de jouer, mais ne pourra remplacer les joueurs manquants.

Tout langage abusif avec un arbitre (blasphémer, crier ou argumenter) sera considéré comme une infraction majeure et entrainera automatiquement l'expulsion du joueur en question.

Tout joueur responsable d'une infraction majeure pouvant blesser un autre joueur sera automatiquement exclu du tournoi et son équipe ne pourra pas le remplacer.

En cas de match nul, un (1) tir de barrage à deux (2) joueurs par équipe déterminera l'équipe gagnante. S'il y a égalité après le tir de barrage, un (1) joueur par équipe participera à un jeu d'habileté afin de déterminer l'équipe gagnante.

---

### ÉQUIPEMENT

- Les lunettes protectrices et les protège-dents (*mouth guard*) sont très fortement recommandés pour tous les joueurs.
- Si l'équipe ne possède pas de chandail d'équipe, des dossards seront fournis.
- Chaque joueur apporte son propre bâton. Toutes les sortes de bâtons sont acceptées (bois, plastique, etc.).
- Les patins à roues alignées ne sont pas acceptés.
- Une balle de hockey cosom est utilisée comme rondelle.

---

### RENSEIGNEMENTS SUPPLÉMENTAIRES

[monmilieudevie@parctechno.com](mailto:monmilieudevie@parctechno.com) | 418.650.2210  
[www.parctechno.com](http://www.parctechno.com)

---